



Reglement interne competities

1. Algemeen

Dit reglement geldt voor alle interne competities van de Bergen op Zoomse Schaakvereniging (BSV). Het reglement is opgesteld door de technische commissie van BSV. Datum: 14-09-2026

1.1. Arbitrage en beroep

De arbitrage van de interne competities wordt verzorgd door de wedstrijdleader en diens aangewezen assistenten. De assistenten worden door de wedstrijdleader benoemd vóór aanvang van de competitie. Indien de wedstrijdleader een wijziging wenselijk acht, wordt dit voor aanvang van de betreffende speelavond bekendgemaakt. In dit reglement worden alle assistenten en de wedstrijdleader als wedstrijdleader aangeduid. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleader.

Indien een deelnemer het niet eens is met een beslissing van de wedstrijdleader met betrekking tot het clubkampioenschap, kan hij of zij binnen drie dagen na deze beslissing schriftelijk bezwaar indienen bij het bestuur. Het bestuur doet uitspraak over het bezwaar, eventueel geadviseerd door één of meer leden van de technische commissie. Deze mogelijkheid geldt uitdrukkelijk **niet** voor de overige competities. Deze zijn kleinschaliger van opzet en worden gespeeld met een korter speeltempo. Voor deze competities is de beslissing van de wedstrijdleader definitief.

1.2. FIDE regels voor het schaakspel

Voor het betreffende speelseizoen is de op 1 september geldende uitgave van de **FIDE-Regels voor het Schaakspel – Officiële Nederlandse vertaling van de KNSB** van toepassing. Deze uitgave omvat zowel de basisspelregels als de wedstrijdregels. Spelers dienen deze regels na te leven en de wedstrijdleader ziet toe op de naleving ervan.

Uitzonderingen op de FIDE regels die op de clubavond worden toegepast zijn:

- Het bij zich dragen of meenemen van elektronische apparaten zoals mobiele telefoons en smartwatches in de speelruimte is zonder voorwaarden toegestaan. Elektronische apparaten mogen geen hinderlijk geluid maken. Tijdens dat de partij gaande is, is het gebruik niet toegestaan, tenzij de wedstrijdleider toestemming heeft gegeven.
- Bij verzuim kan de wedstrijdleider in eerste instantie een waarschuwing opleggen. Herhaaldelijk verzuim kan leiden tot het verlies van de partij.
- Vanzelfsprekend geldt er een zerotolerance beleid bij **valsspelen**.
- De verzuimtijd is vastgesteld op 60 minuten ten opzichte van het officiële aanvangstijdstip bij het clubkampioenschap. Wie meer dan 60 minuten te laat bij het schaakbord aanwezig is, verliest de partij, tenzij de wedstrijdleider anders beslist. Voor de overige competities is de verzuimtijd gelijk aan de initiële tijd op de klok.

1.3. Aan- of afmelden

Om 20:00 uur op de speelavond (vrijdag) wordt de indeling gemaakt. De speler dient zich tijdig aan- of af te melden bij de wedstrijdleider.

Spelers die zich niet tijdig aanmelden, kunnen worden uitgesloten van deelname aan de betreffende speelavond. Aan spelers die zich niet tijdig afmelden, kan een reglementair verlies worden toegekend door de wedstrijdleider.

Voor de finalepoule van het clubkampioenschap wordt de indeling gemaakt voor aanvang van de eerste speelronde. Voor het tijdig afmelden gelden er andere regels zoals beschreven in artikel 2.4.3.

2. Clubkampioenschap

2.1. KNSB rating verwerking

De gespeelde partijen tellen mee in de KNSB ratingverwerking indien beide spelers een KNSB-en/of FIDE relatienummer hebben. Wanneer beide spelers minimaal één zet hebben gedaan, wordt de uitslag meegenomen in de verwerking van de KNSB-rating. Een reglementaire uitslag van een niet-gespeelde partij wordt **niet** meegenomen in de verwerking van de KNSB-rating.

De peildatum voor de maandelijkse ratingverwerking is de 25e van iedere kalendermaand. Alle partijen die uiterlijk op deze datum zijn gespeeld, worden opgenomen in de ratingverwerking van de eerstvolgende maand. Partijen die na deze peildatum worden gespeeld, worden verwerkt in de daaropvolgende maand. De wedstrijdleider mag de inzending voor de ratingverwerking met maximaal één maand uitstellen, bijvoorbeeld om te wachten op een KNSB relatienummer van een nieuwe speler.

Normaal speeltempo. Het speeltempo per persoon per partij bedraagt 90 minuten, met een bonus van 30 seconden per zet. Er wordt **geen** tweede tijdperiode toegekend.

Verkort speeltempo. Jeugdspelers, die gedurende het hele seizoen 18 jaar of jonger zijn, mogen een verkort speeltempo aanvragen bij de wedstrijdleider. Het verkorte speeltempo geldt ook voor de tegenstander, ongeacht zijn of haar leeftijd. Het verkorte speeltempo geldt voor alle resterende rondes en kan gedurende het clubkampioenschap niet meer worden aangepast naar

het normale speeltempo. Dit verkorte speeltempo per persoon per partij bedraagt 45 minuten, met een bonus van 30 seconden per zet. Er wordt **geen** tweede tijdsperiode toegekend.

Start klok. De wedstrijdleader bepaalt het moment waarop de partij van start gaat en kan op dat moment de klok aanzetten.

2.2. Noteren

De verplichting om alle zetten te noteren geldt tot en met de laatste zet. Deze verplichting komt uit artikel 8.1.1 en 8.4 van de **Nederlandse vertaling** van de **FIDE-regels voor het schaakspel**. De wedstrijdleader kan een speler van de verplichting tot het zelfstandig noteren van de partij ontheffen wanneer hij/zij nog onvoldoende kennis heeft om een partij correct te noteren, of wanneer een lichamelijke beperking het noteren onmogelijk maakt. In overleg met de wedstrijdleader kan in dat geval een assistent worden aangewezen die de zetten voor de speler noteert en/of namens de speler de zetten uitvoert.

Na afloop van de partij wordt het notatieformulier ingeleverd bij de wedstrijdleader. De partijen worden verzameld in het toernooibulletin dat samen met de ranglijst en uitslagen na iedere ronde wordt verspreid onder de spelers. Verder wordt er na afloop van het kampioenschap een toernooiboek uitgebracht, waarin alle partijen worden verzameld.

2.3. Voorrondes clubkampioenschap

2.3.1.Aantal voorrondes

Het aantal rondes dat onder normale omstandigheden gespeeld gaat worden is vastgesteld op 12. Indien het door overmacht niet mogelijk blijkt om de vastgestelde rondes volledig te spelen, kan het bestuur besluiten het aantal rondes te verlagen.

2.3.2.Spelerslijst

Voor de aanvang van het seizoen worden alle spelers van het vorige seizoen door de wedstrijdleader ingevoerd met hun KNSB klassieke rating van september. Voor spelers zonder KNSB klassieke rating kan de TPR (toernooiprestatierating) van het vorige seizoen overgenomen worden of een schatting van de speelsterkte gemaakt worden.

Nieuwe spelers die gedurende de voorronde instromen, worden op de spelerslijst gezet. Voor de startrating wordt de KNSB klassieke rating van september gebruikt. Indien een nieuwe speler nog geen KNSB rating heeft, zal de wedstrijdleader een schatting maken. 'Afwezig met bericht' wordt toegekend aan de uitslagen van de voorgaande rondes, waaraan de nieuwe speler nog niet deelnam.

Teruggetrokken spelers die nog geen ronde gespeeld hebben, worden uiterlijk voor aanvang van ronde 8 van de spelerslijst verwijderd. Aan teruggetrokken spelers die al wel hebben gespeeld, wordt 'Afwezig met bericht' toegekend als uitslag in de resterende rondes, waaraan deze speler niet meer deelneemt.

2.3.3.Spelerswaarde

Iedere speler heeft een spelerswaarde die gekoppeld is aan de positie op de ranglijst. De spelerswaarde wordt gebruikt om de score na iedere ronde te berekenen. Het winnen van een

sterkere tegenstander wordt hierdoor meer beloond dan het winnen van een zwakkere tegenstander.

Topwaarde. De hoogste spelerswaarde (topwaarde) op de ranglijst wordt gelijk gesteld aan 'twee keer het aantal spelers, afgerond naar boven op een geheel 10-tal'. Deze topwaarde kan gedurende het seizoen variëren indien nieuwe spelers zich aanmelden of spelers zich terugtrekken (mits zij nog geen enkele partij gespeeld hebben).

Conversietabel topwaarde:

Bij 26 t/m 30 spelers = **60**

Bij 31 t/m 35 spelers = **70**

Bij 36 t/m 40 spelers = **80**

Waarde stappengrootte. Het verschil tussen de spelerswaarde van twee opeenvolgende spelers op de ranglijst ligt op 1.0.

Niet verwerkt in score. De spelerswaarde telt niet mee in de score van de speler. Met andere woorden elke speler begint met 0 punten ongeacht de initiële positie op de ranglijst.

2.3.4.Scores

Winst: 1,0 x spelerswaarde van de tegenstander

Remise: 0,5 x spelerswaarde van de tegenstander

Verlies: 0,1 x spelerswaarde van de tegenstander

Bye (bij oneven): 0,6667 x eigen spelerswaarde

Afwezig extern/voor club: 0,6667 x eigen spelerswaarde

Afwezig met bericht (eerste 25% van de totale rondes afwezig): 0,3333 x eigen spelerswaarde

Afwezig met bericht (na meer dan 25%x afwezig): 0

'Winst, remise of verlies' wordt toegekend wanneer een speler zijn of haar partij wint, remise speelt of verliest.

'Bye' wordt bij een oneven aantal aanwezige spelers toegekend op basis van vrijwilligheid. Anders wordt de bye automatisch toegekend aan een speler die onderaan op de ranglijst staat die nog geen bye heeft gekregen.

'Afwezig extern/voor club' wordt toegekend aan spelers die in het belang van de club verhinderd zijn op de speelavond zelf, zoals een speler die een wedstrijd speelt in de avond- of bekercompetitie van de NBSB.

'Afwezig met bericht' wordt toegekend aan spelers die zich voor een ronde hebben afgemeld of voor de voorgaande rondes van een **nieuwe speler** of niet gespeelde rondes van een **teruggetrokken speler**. De speler krijgt voor deze afwezigheid maximaal een aantal keer een score toegekend dat gelijk is aan 25% van het totale aantal rondes, afgerond naar boven. Vaker afwezig zijn is uiteraard toegestaan, maar over deze extra afwezigheid worden geen punten toegekend.

Voorbeeld:

- Bij 12 rondes: maximaal 3 keer een score (25% van 12 = 3).

- Bij 11 rondes: maximaal 3 keer een score ($25\% \text{ van } 11 = 2,75 \rightarrow \text{afgerond naar boven}$).

Herwaardering. Na elke ronde vindt er een herwaardering plaats, waarbij de scores van de eerder gespeelde partijen opnieuw worden berekend. De herwaardering gebeurt om de waarde van oude partijen aan te passen wanneer de prestaties van je tegenstanders veranderen.

Voorbeeld:

- Stel je hebt in ronde 2 gewonnen van een speler die op dat moment laag stond, maar later blijkt die speler erg goed te zijn (hij of zij is flink in punten gestegen), dan krijg je door de herwaardering **meer punten** voor je oude overwinning.
- Omgekeerd geldt dit ook. Als een speler die op dat moment hoog stond, maar daarna heel slecht presteert, dan krijg je door de herwaardering **minder punten** voor je oude overwinning.

2.3.5. Indeling voorrondes

De eerste twee rondes worden ingedeeld met het Zwitsers indelingssysteem op basis van rating. De resterende rondes worden ingedeeld met het Keizer indelingssysteem.

Ladder/Keizer variant: op basis van score.

Kleurverdeling (wit/zwart). Een speler mag twee keer opeenvolgend met dezelfde kleur (wit/zwart) spelen. Een speler mag maximaal twee partijen meer of minder met wit dan met zwart hebben gespeeld.

Dezelfde tegenstander. Spelers kunnen maximaal 1x tegen elkaar spelen.

Als het niet mogelijk is om een indeling te maken die aan bovenstaande regels voldoet, dan kan de wedstrijdleader als eerste afwijken van de kleurverdeling. Indien ook dit niet mogelijk is, kan vervolgens worden afgeweken van het maximaal één keer tegen dezelfde tegenstander spelen.

2.4. Finalepoules clubkampioenschap

2.4.1. Indeling

De finalepoules bestaan uit 8 spelers die onderling een halve competitie spelen, waarbij iedere speler één partij speelt tegen alle andere spelers in de poule. De eindstand van de voorronde wordt gebruikt voor het samenstellen van de finalepoules. De acht hoogst geëindigde spelers, die willen deelnemen aan de finalepoules, worden in poule 1 ingedeeld en zullen strijden om het clubkampioenschap. De overige poules worden eveneens ingedeeld op basis van de eindstand van de voorronde. De wedstrijdleader kan besluiten om in de twee laagste finalepoules met meer of minder spelers te spelen, indien het totaal aantal spelers niet deelbaar is door 8.

De wedstrijdleader maakt voor aanvang van de eerste ronde van de finalepoule de indeling van de finalepoules en de speeldata bekend.

2.4.2. Inschrijven deelname

De speler dient zich vóór de door de wedstrijdleader vastgestelde inschrijfdatum bij de wedstrijdleader in te schrijven voor deelname aan de finalepoules. Bij inschrijving dient de speler contactgegevens, zoals een e-mailadres en/of telefoonnummer, te verstrekken, zodat de

wedstrijdleader de speler tijdig kan informeren over wijzigingen, afmeldingen of andere zaken met betrekking tot de competitie. Indien een speler uitdrukkelijk bezwaar maakt tegen het gebruik van deze contactgegevens, kan de wedstrijdleader de speler buiten de speelavond niet informeren. In dat geval vindt communicatie uitsluitend fysiek plaats als de speler en wedstrijdleader elkaar treffen op de clubavond.

De speler die deelneemt, verplicht zich de vastgestelde speeldata aan te houden en, indien nodig, gebruik te maken van de daarvoor aangewezen inhaalrondes. Alle partijen van de halve competitie dienen binnen de daarvoor vastgestelde termijn te zijn afgerond.

Nieuwe gasten/spelers die gedurende het spelen van de finalepoule instromen kunnen niet automatisch deelnemen, tenzij de wedstrijdleader een gepaste oplossing kan vinden in één van de laagste twee finalepoules.

2.4.3.Afmelden speelronde

In verband met de gekozen competitievorm van het spelen van een halve competitie wordt er van de wedstrijdleader en de spelers meer organisatie gevraagd. Derhalve gelden er andere afmeldingsregels voor de finalepoules dan bepaald is in artikel 1.4.

Normale afmelding. Een speler dient zich uiterlijk voor **woensdag** 20:00 uur voorafgaand aan de betreffende speelronde af te melden, in tegenstelling tot de vrijdag genoemd in artikel 1.4. De speler is zelf verantwoordelijk voor het tijdig afstemmen van een nieuwe speeldatum met de tegenstander. Een gemiste partij kan, indien daarvoor ruimte is, op een reguliere speelavond worden ingehaald. Indien dit niet mogelijk is, dient de partij tijdens de daarvoor aangewezen inhaalavond te worden ingehaald, tenzij de wedstrijdleader anders beslist. De speler die zich heeft afgemeld, stelt de wedstrijdleader op de hoogte van de gemaakte afspraken.

Late afmelding. Ook na de uiterste afmeldtermijn blijft de speler verplicht zich af te melden. De speler dient een late afmelding zo spoedig mogelijk aan de wedstrijdleader door te geven, zodat de wedstrijdleader de tegenstander tijdig kan informeren en kan voorkomen dat hij of zij voor niets naar de speelavond komt. Bij een late afmelding kan de wedstrijdleader, afhankelijk van de opgegeven reden en situatie, besluiten een reglementair verlies toe te kennen. De wedstrijdleader beoordeelt per situatie of hiervoor aanleiding bestaat.

Niet tijdig ingehaalde partijen. Indien een speler zich dusdanig vaak afmeldt dat het niet meer mogelijk is om een partij binnen de daarvoor aangewezen inhaalrondes te spelen, kan de wedstrijdleader besluiten een reglementair verlies toe te kennen. Indien beide spelers hiervoor verantwoordelijk zijn, kan de wedstrijdleader besluiten de partij met een uitslag van OR-OR vast te stellen. Indien het niet meer mogelijk is om een partij in te halen die buiten de schuld van beide spelers ligt, kan de wedstrijdleader in uitzonderlijke gevallen, afhankelijk van de situatie, besluiten een reglementaire remise (0.5R-0.5R) toe te kennen. Indien een speler minder dan de helft van de partijen heeft gespeeld, worden alle uitslagen van deze speler geschrapt in de eindstand.

Geldigheid. Een afmelding is pas geldig nadat deze door de wedstrijdleader is bevestigd. Voor de bepaling van de afmeldtermijn geldt het tijdstip waarop de afmelding door de wedstrijdleader is ontvangen.

2.4.4.Vrije speelavond

Spelers die tijdens een speelavond geen partij hebben, kunnen zelf een schaakactiviteit organiseren. Hierbij kan bijvoorbeeld, maar niet uitsluitend worden gedacht aan:

- het maken van schaakpuzzels,
- het spelen van een vriendschappelijke partij of toernooi,
- het analyseren van een partij,
- andere vorm van training of studie

Hier kunnen ook de jeugdleden bij betrokken worden. Deze activiteiten mogen geen hinder of overlast veroorzaken voor spelers die hun partijen in andere competities spelen.

2.4.5.Prijzen

Per finalepoule worden de volgende prijzen toegekend:

Hoogste finale poule:

- Eerste plaats (clubkampioen): €60,- en een wisselbeker voor een jaar.
- Tweede plaats: €40,-

Overige finale poules:

- Eerste plaats: €40,-
- Tweede plaats: €25,-

Indien spelers een gelijk aantal punten behalen, wordt het prijzengeld gedeeld. Voor de titel clubkampioen en voor publicatie in de eindstand, wordt bij gelijke stand gekeken naar achtereenvolgens:

1. Onderling resultaat
2. SB punten
3. Aantal winstpartijen (inclusief reglementaire overwinningen)
4. Aantal zwartoverwinningen (inclusief reglementaire overwinningen)
5. Aantal zwartpartijen
6. Loting

2.4.6.Titels clubkampioen

BM – Bergse Meester

- Wordt toegekend aan een speler die voor de eerste keer clubkampioen van BSV wordt.

BGM – Bergse Grootmeester

- Wordt toegekend aan een speler die vijfmaal clubkampioen van BSV is geworden. Deze vijfmaal hoeven niet aaneengesloten behaald te zijn.

3. Rapidkampioenschap

3.1. Rapid voorrondes

Er worden drie voorrondes, verspreid over drie avonden, gespeeld om de finalisten te bepalen. Per voorronde worden er 5 rondes gespeeld met een speeltempo van 20 minuten per persoon per partij.

De indeling wordt volgens het Zwitsers systeem gemaakt op basis van rating. Voor de bepaling van de rating worden dezelfde regels gehanteerd als bepaald in 2.3.2. De wedstrijdleader kan bij weinig deelnemers besluiten om af te wijken van het aantal rondes en kan een andere indelingsvorm gebruiken, zoals een enkele round robin.

De speler(s) die op de gedeelde nummer 1 positie eindigen op basis van punten, bemachtigen een finale plaats. Een finalist mag in de overige voorrondes blijven meespelen en kan hiermee proberen om andere finalisten af te houden. Indien één speler alle voorrondes ongedeeld wint, is hij/zij automatisch de rapidkampioen en wordt er geen finale gespeeld.

3.2. Rapid finale

Het speeltempo in de finale is gelijk aan het speeltempo in de voorrondes.

Bij een oneven aantal finalisten wordt er een wildcard uitgedeeld aan een speler. De finalisten en wedstrijdleader kiezen gezamenlijk deze speler.

De indelingsvorm van de finale hangt af van het aantal finalisten. Bij 4 spelers of minder kan er bijvoorbeeld een dubbele round robin gespeeld worden en bij meer spelers een enkele round robin. De indelingsvorm wordt vooraf met de finalisten en de wedstrijdleader besproken met eveneens de bepaling van de datum waarop de finale plaatsvindt.

De titel Rapidkampioen wordt toegekend aan de speler(s) die (gedeeld) op de eerste plaats zijn geëindigd op punten. De Rapidkampioen(en) verdelen het vastgestelde prijzengeld van €20,-.

4. Snelschaakkampioenschap

Het snelschaakkampioenschap wordt op één avond beslist. Het speeltempo bedraagt 5 minuten per persoon per partij.

De indeling van de competitie wordt als volgt bepaald:

- Bij 8 spelers of minder wordt een dubbele competitie gespeeld met maximaal 14 rondes.
- Bij 9 tot en met 16 spelers wordt een enkele competitie gespeeld met maximaal 15 rondes.
- Bij 16 of meer spelers wordt de indeling volgens het Zwitsers systeem gemaakt op basis van rating. Er worden 13 rondes gespeeld. Voor de bepaling van de rating worden dezelfde regels gehanteerd als bepaald in artikel 2.3.2.

De wedstrijdleader kan in bijzondere omstandigheden afwijken van bovenstaande indeling of het aantal rondes.

De titel Snelschaakkampioen wordt toegekend aan de speler(s) die (gedeeld) op de eerste plaats zijn geëindigd op punten. De Snelschaakkampioen(en) verdelen het vastgestelde prijzengeld van €20,-.